

# spelers:	4 - 100	Tijdsduur:	10 – 20 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 teams	Datum:	01/07/2019
Terrein:	Binnen, buiten	Moeilijkheid:	Makkelijk	Materiaal:	Laserguns Lasertargets (2 – 16)
Samenvatting:	Bij Domination moeten beide teams proberen zoveel mogelijk gebieden te veroveren. Het team dat op het einde het meeste gebieden in handen heeft, wint het spel				

Inleiding

Domination is een spelvorm waarbij 2 teams strijden om de meeste gebieden in bezit te krijgen en te houden.

Doel van het spel

De bom te laten ontploffen op één van de 2 locaties

Vorbereiding

Bepaal de gebieden die veroverd kunnen worden en plaats in elk gebied een geactiveerde target. Verdeel de teams en bepaal de speeltijd. De teams krijgen 10 minuten om hun startplaats te vinden en daar te verzamelen. Daarna start het spel. Op elke startplaats ligt een geweer van een andere teamkleur om de geweren te resetten.

Beginfase

Ieder team begint op zijn eigen startplaats. Als team probeer je zoveel mogelijk gebieden te veroveren. De targets zijn al geactiveerd, door er op te schieten zal deze beginnen flikkeren. Wanneer de target 5 levens verloren heeft aan hetzelfde team, zal deze in de teamkleur blijven flikkeren. Het gebied is nu van jullie.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je terug naar je startplaats om je lasergun te resetten.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

Spelverloop

Als je een gebied nadert dat al veroverd is door de tegenstander, zal je moeten proberen fysiek tot bij de target te geraken. Wanneer je de target bereikt hebt, moet je deze uit- en aanschakelen. Hierna kan je de target doen oplichten in jouw kleur. Van zodra de target 5 levens heeft verloren aan jouw team, is dit gebied van jouw team.

Eindfase

Als de speeltijd om is, verzamelen beide teams op een centrale plaats. Iemand wordt het veld in gestuurd om te tellen hoeveel gebieden elk team uiteindelijk heeft veroverd en behouden. Het team met de meeste gebieden wint het spel.