

# spelers:	4 - 100	Tijdsduur:	10 – 20 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 - 4 teams	Datum:	20/08/2020
Terrein:	Buiten	Moeilijkheid:	Makkelijk	Materiaal:	Laserguns 1 targetvest per team
Samenvatting:	Elk team heeft een koning. Je moet met je team de vijandige koning(en) uitschakelen en je eigen koning beschermen.				

Inleiding

Elk team heeft een koning, hij draagt een targetvest op de borst. Hij heeft ook een wapen. Als team probeer je de koning van de tegenstander(s) uit te schakelen, maar daarbij ook je eigen koning te verdedigen.

Doel van het spel

Als laatste koning overblijven.

Vorbereiding

Verdeel de teams (2 tot 4 teams). Elk team duidt een eigen koning aan die een targetvest draagt. Bepaal het speelgebied. Alle teams kiezen een startplaats. De koningen nemen een extra wapen mee van een andere teamkleur. Hiermee kan de koning geweren resetten.

Beginfase

Alle teams vertrekken naar hun startplaats. Na 10 minuten begint het spel.

Spelverloop

Een uitgeschakelde koning kan niet meer in het spel komen en ook geen geweren meer resetten. Het team waarvan de koning uitgeschakeld is, speelt dus verder met hun laatste levens.

Wanneer een speler uitgeschakeld is, kan deze terug naar de koning gaan om zijn geweer te laten resetten. Daarna mag hij terug deelnemen aan het spel.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je naar je koning om je geweer te laten resetten. Enkel de koning mag dat doen.
- De koning mag de startplaats niet verlaten
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

Eindfase

Het spel eindigt wanneer er nog 1 team met koning overblijft. Mochten alle koningen uitgeschakeld zijn, wint niemand. Als je koning uitgeschakeld is, kan je er enkel nog zelf voor zorgen dat een ander team niet wint.